REGULASI KOMPETISI

SFL SEASON 2

SEMANGAT • SPORTIVITAS • PRESTASI

STUDENT FOOTBALL LEAGUE

THE HOME OF PRIVATE & INTERNATIONAL SCHOOL FOOTBALL

REGULASI KOMPETISI

STUDENT FOOTBALL LEAGUE SEASON 2

A. PERSYARATAN DAN KETENTUAN

A1. Persyaratan

1. Setiap sekolah wajib menyiapkan dokumen identitas setiap pemain berupa halaman depan rapor dan surat keterangan dari sekolah yang ditandatangani oleh Kepala Sekolah. Surat tersebut harus menyatakan bahwa pemain benar terdaftar sebagai siswa di sekolah yang bersangkutan serta mencantumkan tanggal lahir dan Nomor Induk Siswa Nasional (NISN). Contoh dokumen dapat dilihat melalui situs resmi SFL.

2. Setiap sekolah wajib mendaftarkan minimal 7 (tujuh) pemain dan maksimal 14 (empat belas) pemain.

3. SFL SEASON 2 mempertandingkan 3 (tiga) kategori usia sebagai berikut:

- U-8: pemain kelahiran tahun 2018.
- U-10: pemain kelahiran tahun 2016.
- U-12: pemain kelahiran tahun 2014.

4. SFL SEASON 2 merupakan kompetisi sepak bola untuk tingkat Sekolah Dasar (SD).

5. Sekolah peserta diharapkan memprioritaskan jadwal SFL SEASON 2 apabila terdapat kompetisi atau kegiatan lain yang berlangsung bersamaan dengan jadwal pertandingan SFL.

6. SFL SEASON 2 didukung oleh ATOM NUSANTARA by BAKSO ATOM. Seluruh peserta, orang tua, dan pelatih dilarang membawa makanan dari luar ke area kegiatan. Pembelian makanan dan minuman selama kegiatan wajib dilakukan melalui ATOM NUSANTARA by BAKSO ATOM. Pemesanan dapat dilakukan melalui sistem open pre-order (PO) atau langsung di lokasi pertandingan.

7. Apabila di point 6 tidak dipatuhi maka akan terkena denda sebesar RP.1.000.000/Tim

8. Sekolah wajib membayar biaya administrasi pendaftaran sebesar Rp1.500.000 (satu juta lima ratus ribu rupiah), paling lambat tanggal 5 November 2026.

9. Seluruh persyaratan pendaftaran wajib dilengkapi dan diunggah melalui situs resmi SFL.

10. ID Card Manajer/Koordinator dan pemain akan tersedia melalui situs resmi SFL.

11. Technical Meeting akan dilaksanakan pada 7 November 2026 melalui Google Meet.

B. FORMAT KOMPETISI

B1. Sistem Kompetisi

1. SFL SEASON 2 menggunakan sistem grup.

2. Peserta pada setiap kategori usia (U-8, U-10, dan U-12) dibagi menjadi 2 (dua) grup, yaitu Grup A dan Grup B, dengan masing-masing grup terdiri atas 5 (lima) tim.

3. Juara grup dan runner-up masing-masing grup berhak melaju ke babak semifinal.

4. Apabila pertandingan semifinal atau final berakhir imbang pada waktu normal, pemenang ditentukan melalui format sudden death bertahap sebagai berikut:

- Pertandingan 3 lawan 3 selama maksimal 3 (tiga) menit dengan sistem golden goal.
- Jika tidak tercipta gol pada 1 (satu) menit pertama, wasit menghentikan permainan dan pertandingan dilanjutkan dengan format 2 lawan 2.
- Jika belum tercipta gol selama 1 (satu) menit berikutnya, wasit menghentikan permainan dan pertandingan dilanjutkan dengan format 1 lawan 1.
- Pengurangan jumlah pemain dilakukan sesingkat mungkin tanpa jeda istirahat atau water break.
- Jika belum ada gol hingga tahapan tersebut selesai, pemenang ditentukan melalui adu penalti dengan 5 (lima) penendang untuk setiap tim. Jika hasil tetap imbang, pemenang ditentukan melalui tos koin oleh wasit.

B2. Durasi dan Ketentuan Pertandingan

1. Durasi pertandingan untuk setiap kategori usia adalah sebagai berikut:

- Babak grup: 1 × 12 menit.
- Babak semifinal: 2 × 12 menit.
- Babak final: 2 × 12 menit.

2. Setiap pertandingan dipimpin oleh 1 (satu) orang wasit.

3. Apabila terjadi kesalahan lemparan ke dalam, pemain diberikan kesempatan untuk mengulang lemparan maksimal 2 (dua) kali.

4. Regulasi supersub tidak diberlakukan.

5. Setiap tim wajib melengkapi Daftar Susunan Pemain (DSP) melalui situs resmi SFL.

6. Tim yang terlambat diberikan toleransi waktu maksimal 15 (lima belas) menit dari jadwal pertandingan. Apabila tim belum hadir setelah batas waktu tersebut, tim dinyatakan kalah walkover (WO).

7. Skor kemenangan WO ditetapkan sebesar 3–0.

C. FORCE MAJEURE

1. Apabila pertandingan dihentikan karena keadaan kahar (force majeure) dan tidak dapat dilanjutkan, skor yang berlaku adalah skor terakhir saat pertandingan dihentikan.

D. KETENTUAN KARTU KUNING DAN PENGELUARAN PEMAIN

1. Kartu merah tidak digunakan sebagai bentuk sanksi kartu dalam SFL SEASON 2. Namun, pemain tetap dapat dikeluarkan dari lapangan sesuai ketentuan pada poin berikutnya.

2. Pemain yang menerima 2 (dua) kartu kuning dalam satu pertandingan (akumulasi) harus meninggalkan lapangan pertandingan.

3. Pemain dapat langsung dikeluarkan dari lapangan apabila melakukan pemukulan terhadap wasit atau pemain lawan, penghinaan, tindakan rasisme, atau mengucapkan kata-kata kotor kepada wasit maupun pemain lawan.

E. PEMAIN TIDAK SAH

1. Pemain yang tidak terdaftar pada situs resmi SFL.

2. Pemain yang telah lulus dari Sekolah Dasar.

3. Pemain yang tidak memenuhi batas usia kategori yang diikuti.

F. KETENTUAN SERAGAM/JERSEY

1. Setiap tim wajib menggunakan perlengkapan pertandingan lengkap, meliputi jersey, celana, kaus kaki panjang, pelindung tulang kering (shin guard), dan sepatu sepak bola.

2. Apabila tim yang berstatus tandang (away) menggunakan warna jersey yang menyerupai tim tuan rumah (home), tim tersebut wajib menggunakan rompi yang disediakan oleh SFL.

3. Nomor punggung setiap pemain wajib tetap dan tidak boleh berubah dari nomor yang didaftarkan pada situs resmi SFL.

G. KETENTUAN OFFICIAL TIM

1. Area bangku cadangan (bench) hanya boleh ditempati oleh pemain cadangan yang tercantum dalam DSP dan maksimal 2 (dua) orang official tim.

2. Dua orang official tim yang diperbolehkan adalah 1 (satu) Head Coach dan 1 (satu) Asisten Pelatih.

3. Apabila ketentuan pada poin 1 dan 2 tidak dipenuhi, pertandingan tidak dapat dimulai sampai susunan di area bench sesuai dengan regulasi.

H. PERHITUNGAN POIN DAN PENENTUAN PERINGKAT

H1. Perolehan Poin

1. Menang: 3 poin.

2. Menang WO: 3 poin.

3. Seri: 1 poin.

4. Kalah: 0 poin.

5. Kalah WO: 0 poin.

H2. Penentuan Peringkat

1. Jumlah poin.

2. Selisih gol.

3. Produktivitas gol (jumlah gol yang dicetak).

4. Head-to-head (hasil pertemuan langsung antar-tim).